



Подготовка к игре



1. Замените планшеты игроков из базовой игры (А) на планшеты изданной коробки (В) и раздайте каждому игроку по одному. Каждая сторона нового игрового поля может быть различима по цветовой теме (**оранжевая** или **фиолетовая**).

Определите, какой стороной вы будете играть, затем все игроки кладут свои планшеты перед собой этой стороной вверх.

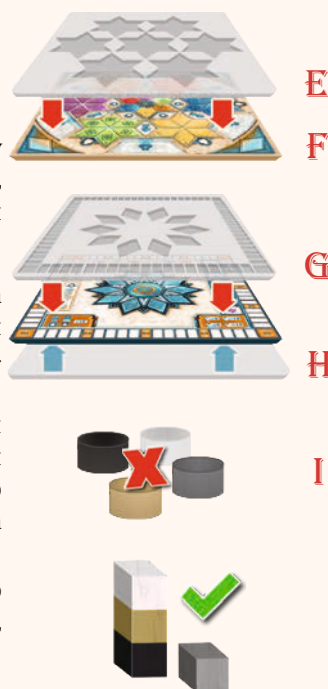
2. Замените поле подсчёта очков из базовой игры (С) на новое поле (D). Используйте ту же цветовую сторону, что и у планшетов игроков.

3. Раздайте каждому игроку пластиковую накладку (Е), которую он поместит на свой планшет (F).

4. Поместите поле подсчёта очков между верхним (G) и нижним (H) слоями пластиковой накладки.

5. Замените маркеры подсчёта очков **новыми** (I) и поместите их на пятую ячейку шкалы подсчёта очков.

6. Все остальные шаги по подготовке к игре такие же, как в правилах базовой игры.



Цель игры

Набрать как можно больше очков к концу игры. Игра заканчивается после 6 раунда, после чего подсчитываются очки.

Ход игры

Правила идентичны правилам базовой игры. Однако следует обратить особое внимание на ромбовидные клетки звезды в центре планшета игрока, обозначенные разными цветами, а также на новые фонтаны по краям поля.

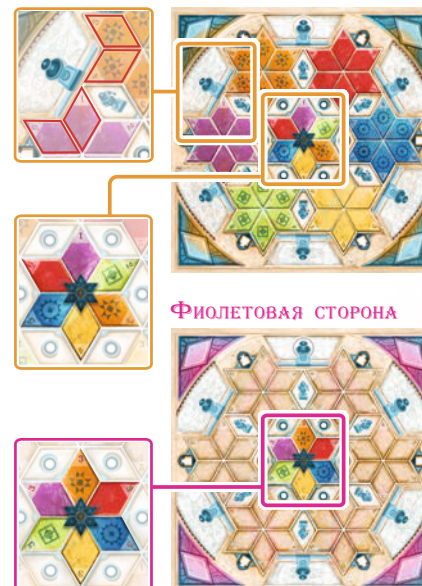
Новые планшеты игроков

• Когда вы размещаете четыре плитки на соседних клетках вокруг **фонтана**, вы получаете **бонус** в виде одной **дополнительной плитки** из **ячеек запаса** на поле подсчёта очков: возьмите (немедленно) любую плитку и поместите её рядом со своим полем. Заполните все пустые ячейки хранилища плитками из мешочка до того, как следующий игрок сделает ход. Если мешок пуст, пересыпьте в него все плитки из башни и продолжайте заполнять хранилище.

• **Звезда в центре** планшета игрока не просто разноцветная — цвет каждой плитки, которую вы на неё кладёте, должен соответствовать цвету клетки, на которой она находится. Количество необходимых плиток зависит от того, с какой стороны игрового поля вы играете:

- **Оранжевая сторона:** количество плиток — от 1 до 6.
- **Розовая сторона:** количество плиток всегда равно 3.

• Подобно варианту базовой игры, фиолетовая сторона игрового поля позволяет выбрать комбинацию цветов (одноцветную или многоцветную) для каждой из 6 внешних звёзд. Как и прежде, многоцветная звезда должна состоять из 6 плиток **разных цветов**, а одноцветная звезда — из 6 плиток **одного цвета**. Можно собрать более одной звезды одного цвета или более одной многоцветной звезды.



НОВОЕ ПОЛЕ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

- На **фиолетовой стороне** нового поля подсчёта очков **изменён порядок** джокерных цветов (в первом раунде он начинается с оранжевого). Соответственно изменился и счёт за каждую собранную одноцветную звезду (*например, каждая собранная красная звезда приносит 18 очков*).
- На **фиолетовой стороне** также изменилось количество очков, которые вы получаете, закрыв все клетки с заданным номером:
 - Если вы закрыли **все 1** на всех звёздах, получите 3 очка.
 - Если вы закрыли **все 2** на всех звёздах, получите 6 очка.
 - Если вы закрыли **все 3** на всех звёздах, получите 18 очка.
 - Если вы закрыли **все 4** на всех звёздах, получите 12 очка.
- В конце игры вы получаете бонусные очки **за каждый набор** из 4 различных элементов (колонна, статуя, окно и фонтан), которые вы окружили:
 - **Розовая сторона:** 12 очков за каждый набор.
 - **Оранжевая сторона:** 15 очков за каждый набор.

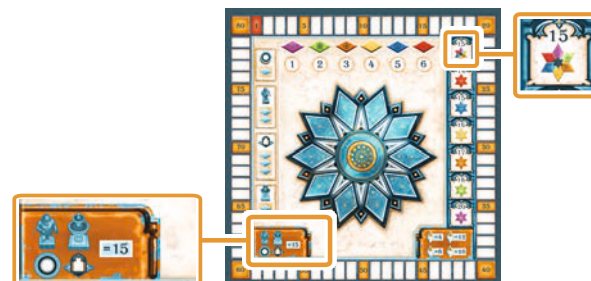
Каждый **отдельный** элемент может быть использован в наборе только один раз.

- За каждую собранную **разноцветную** звезду вы получаете 15 очков.

РОЗОВАЯ СТОРОНА



ОРАНЖЕВАЯ СТОРОНА



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после 6 раунда и финального подсчёта очков. Помните, что подсчёт очков должен производиться в соответствии с критериями, описанными выше (а не в соответствии с правилами базовой игры).



Автор игры: Михаэль Кислинг

Продюсер: Софи Гравель

Разработка: Питер Эггерт, Катя Волк

Арт-директор: Софи Гравель

Иллюстрации: Крис Квилльямс

Графическое оформление: Стефан Вашон

Редактура: Андре Бирт

Разработано:



© 2020 Plan B Games Inc.

All rights reserved.
4001 rue F.-X. Tessier, suite 100
Vaudreuil-Dorion QC J7V 5V5
Canada

info@planbgames.com

www.nextmovegames.com

This product may not be used, nor duplicated
in part or in whole, without the express
permission of the publisher.

Made in China

